Asynchronous Communication

Link: <https://lrhelp.saas.hpe.com/en/12.53/help/WebHelp/Content/VuGen/tocs/toc_Async.htm>

Notes: 异步只用于Web 其中协议包括Http/html, Flex, Web Service.

异步分为三大类

1. Poll - 浏览器间歇的向服务器发送请求，比如每5分钟。

Machine generated alternative text:
Client
Server
Response
Polling — Asynchronous Communication
: Request
s
Request
Time
I
I
Response 4
Response
Server Event
Server Event
Server Event
Request
— — —

1. Long-polling -

* 首先，客户端会生成一个http request去定位服务器的地址。
* 然后，当服务器有更新时，服务器就会发送http response给客户端。
* 最后，当客户端接到服务器发送的http response过后，客户端会立即向服务器端发送另外的http request.

Machine generated alternative text:
Client
Server
Long Polling — Asynchronous Communication
Request
F
Time
I
Response
-
Request
—
Request
i—
Request
Response
Server Event
Server Event
Server Event
Response

1. Push -

* 首先，客户端会向已知的服务器地址发送一个http request来打开与服务器的连接。
* 其次，服务器发送一个永远保持连接的请求给客户端，以保证和客户端的连接不会中断。
* 然后，当服务器有更新的时候，会打开这个连接向客户端发送一个更新状态的'sub message'。
* 最后，在服务器和客户端保持连接的期间，如果服务器没有可需要发送的更新状态，那么服务器会发送一个'ping message'给客户端，以保证相互的连接不会中断。

Machine generated alternative text:
Client
Server
Response
V
I
Sub message
ill.——
—J.”
Server Event
Sub message
Push — Asynchronous Communication
: Request
Time
— Server Event
_
—
— Server Event

Note: Push-type conversations are supported for Web - HTTP/HTML protocol actions inside Web - HTTP/HTML, Flex, Silverlight, and Web Services Vuser scripts, NOT for Flex\_amf\_call steps in Flex Vuser scripts

Poll - 轮询

去定义是否是轮询，录出来的脚本必须包含至少三个具有和轮询相匹配的URL和相似轮询相隔的序列。

Long-Polling 长轮询

要识别长轮询类型的对话，记录的Vuser脚本必须包含至少三个具有匹配url的序列。